

{ CODING DA VINCI }

BADEN-
WÜRTTEMBERG 2022

DER KULTUR-HACKATHON

Coding da Vinci - Der Kultur-Hackathon

Wichtige Informationen zur Teilnahme

Coding da Vinci ist der erfolgreichste Kultur-Hackathon Deutschlands. Seit 2014 bringt Coding da Vinci Studierende verschiedenster Fachrichtungen, Coder*innen, Designer*innen, Gamesentwickler*innen, Künstler*innen, tech-begeisterte Jugendliche und weitere Interessierte aus verschiedensten Kultur- und Gedächtnisinstitutionen zusammen, um gemeinsam aus offenen Kulturdaten neue kreative Anwendungen zu entwickeln.

Mit der Nachnutzung der digitalisierten Sammlungen eröffnen sich neue Handlungsfelder für Kulturinstitutionen, ihre Besucher*innen und neue Nutzer*innengruppen. Ziel von Coding da Vinci ist nicht nur das Vernetzen von technikaffinen und kulturbegeisterten Communities, sondern vor allem das kreative Ausschöpfen der technischen Möglichkeiten, die in unserem digitalen Kulturerbe stecken.

Die in den letzten Jahren im Rahmen von Coding da Vinci entwickelten digitalen Projekte zeichnen sich durch eine bemerkenswerte Vielfalt und hohe technische Expertise aus. Sie reichen von mobilen Apps über Webseiten bis hin zu interaktiven Installationen, Augmented-Reality-Anwendungen und sogar Hardware-Prototypen.

Wir freuen uns über alle interessierten Kulturinstitutionen, die mit offenen Daten und freien Inhalten bei **Coding da Vinci Baden-Württemberg 2022** mitmachen möchten. Sie erhalten die Gelegenheit, Ihre Daten beim **Kick-off** im ZKM | Zentrum für Kunst und Medien Karlsruhe am **7. und 8. Mai 2022** den Teilnehmenden zu präsentieren und erarbeiten dort gemeinsam mit ihnen Ideen für neue Anwendungen. Diese werden dann in der anschließenden siebenwöchigen „Sprint-Phase“ praktisch umgesetzt. Am **24. Juni 2022** werden alle Ergebnisse bei der Preisverleihung im Landesmuseum Württemberg der Öffentlichkeit vorgestellt.

Interessiert an einer Teilnahme? Wir unterstützen Sie bei technischen oder organisatorischen Fragen jeder Art und beraten Sie gerne persönlich. Bitte melden Sie sich bis zum 19. Januar 2022 [auf dieser Seite](#) zu einem der drei Coding da Vinci Informationstreffen an, welche coronabedingt als Videokonferenzen stattfinden werden. Dort treffen Sie Gleichgesinnte, erhalten detaillierte Informationen zum Ablauf des Kultur-Hackathons und erfahren, wie Sie zum Datengeber werden können.

Coding da Vinci Baden-Württemberg ZEITPLAN FÜR DATENGEBER

- 19 Jan** Anmeldefrist Informationstreffen
- 24 Jan/02 Feb/04 Feb** Online-Informationstreffen für alle Datengeber
- 30 Mär** Datensätze sind online & ihre Beschreibung liegt den Veranstaltern für die Coding da Vinci Webseite vor
- 07/08 Mai** Datenpräsentationen auf dem Coding da Vinci Kick-off
- 24 Jun** Projektpräsentationen auf der Coding da Vinci Preisverleihung

Coding da Vinci - Der Kultur-Hackathon wird von der [Kulturstiftung des Bundes](#) gefördert als gemeinsames Projekt der [Deutschen Digitalen Bibliothek](#), des Forschungs- und Kompetenzzentrums [Digitalisierung Berlin \(digiS\)](#), der [Open Knowledge Foundation Deutschland](#) und [Wikimedia Deutschland](#).