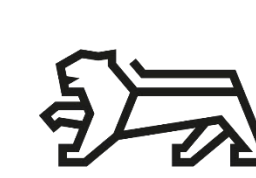


- Projektverlauf -



OPEN CULTURE BW
MEETS VR

30. Oktober 2019

Nov. 2019 – März 2020

16. + 17. Mai 2020

Bis Sept. 2020

Okt. 2020



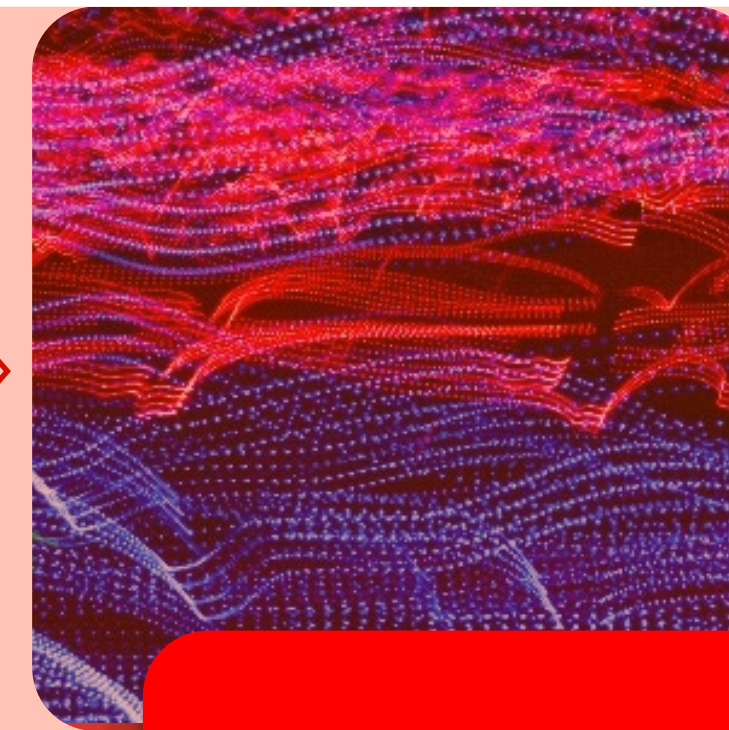
Konzeptions-
workshop mit den
teilnehmenden
GLAMS +
Studierenden



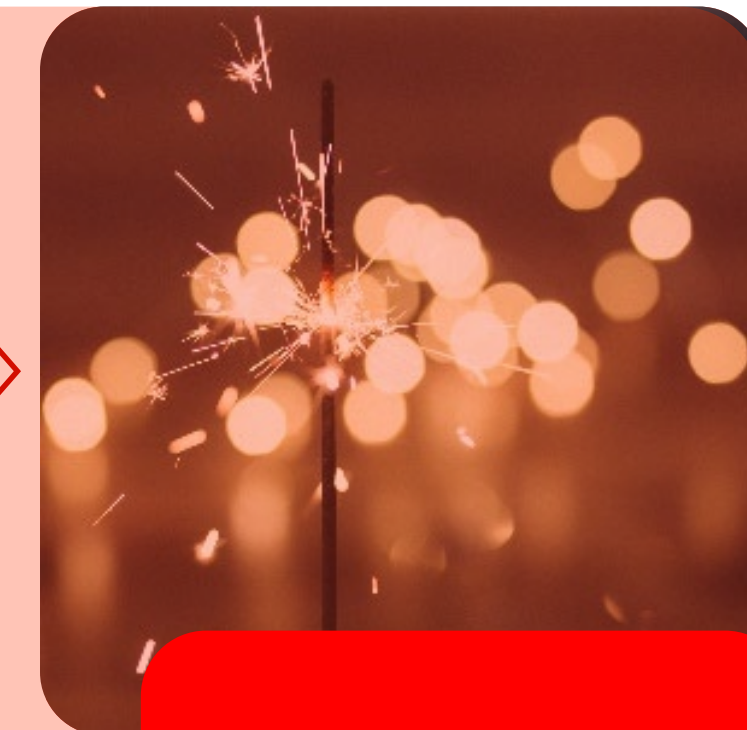
Workshops
abgestimmt auf
Projektbedarfe



Kulturhackathon
mit Studierenden
aus BW



Weiterentwicklung
der Anwendungen /
Treffen mit den
Studierenden



Präsentation der
Ergebnisse und
Anwendungen