



# OPEN CULTURE BW MEETS VR

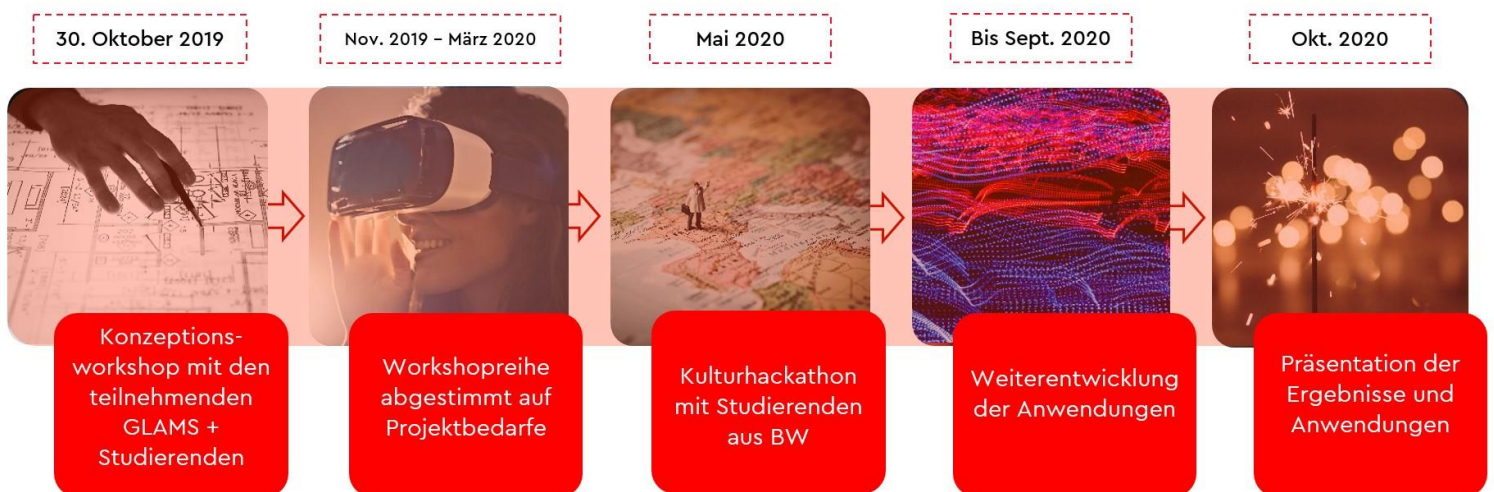
## Programm 2019/2020

Mit der Initiative „[Open Culture BW meets VR](#)“ macht die MFG Baden-Württemberg auf das Potenzial von offenen digitalen Kulturdaten aufmerksam. Kultur- und Gedächtnis-Einrichtungen im Südwesten werden ermutigt, ihre digitalisierten Kulturschätze mithilfe innovativer Technologien zu nutzen. Das Ziel ist dabei die Entwicklung von Prototypen aus den Bereichen Virtual, Augmented und Mixed Realities mittels eines sinnhaften Einsatzes frei lizenzierter Kulturdaten.

Als Vorbereitung fand 2019 eine offene Workshopreihe für GLAMs aus Baden-Württemberg statt, um mit fundiertem Grundwissen in das Projekt starten zu können.

Das Projekt wird nun mit fünf ausgewählten GLAMs weitergeführt, die mit Studierenden 2019/2020 jeweils ein VR/AR-Projekt umsetzen wollen.

## Projektverlauf 2019/2020



Die Bewerbung ist bis zum 30. August 2019 möglich.

Das ausgefüllte Formular können Sie an [baumann@mfg.de](mailto:baumann@mfg.de) schicken.

Bei Rückfragen können Sie sich jederzeit an Annekatriin Baumann ([baumann@mfg.de](mailto:baumann@mfg.de) / 0711 90 715 369) wenden.