

VR Project Canvas

Aus *diesem* Grund nehmen wir *diese* Menschen mit in *diese* virtuelle Welt:

Projekttitlel

Hintergrund

Was ist die Problemstellung / Herausforderung?
Was sind die Prämissen?

Zielgruppe

Für wen soll die Experience konzipiert werden?

Zielsetzung

Was ist die Vision / Zielsetzung des Projektes?
Was soll die Experience erreichen?

Warum Virtual Reality?

Was ist der Mehrwert der virtuellen Erfahrung?

Setting

Wo befindet sich der Spieler in der VR Experience?
Wie wird die virtuelle Welt dargestellt? Abstrakter oder realitätsnaher Stil?
Was passiert in der Experience?

Rolle

In welche Rolle schlüpft der Spieler in der VR Experience?
Bleibt er passiver Beobachter oder wird er zum aktiven Teilnehmer der Szene?
Wie interagiert der Spieler mit der virtuellen Welt?
Wie reagiert die Welt auf den Spieler und sein Verhalten?

Ziel

Welche Aufgaben oder Ziele hat der Spieler in der VR Experience?
Wie kann er diese Ziele erreichen?
Wie fördern die Aufgaben/Ziele innerhalb der Experience die Zielsetzung des Projektes?

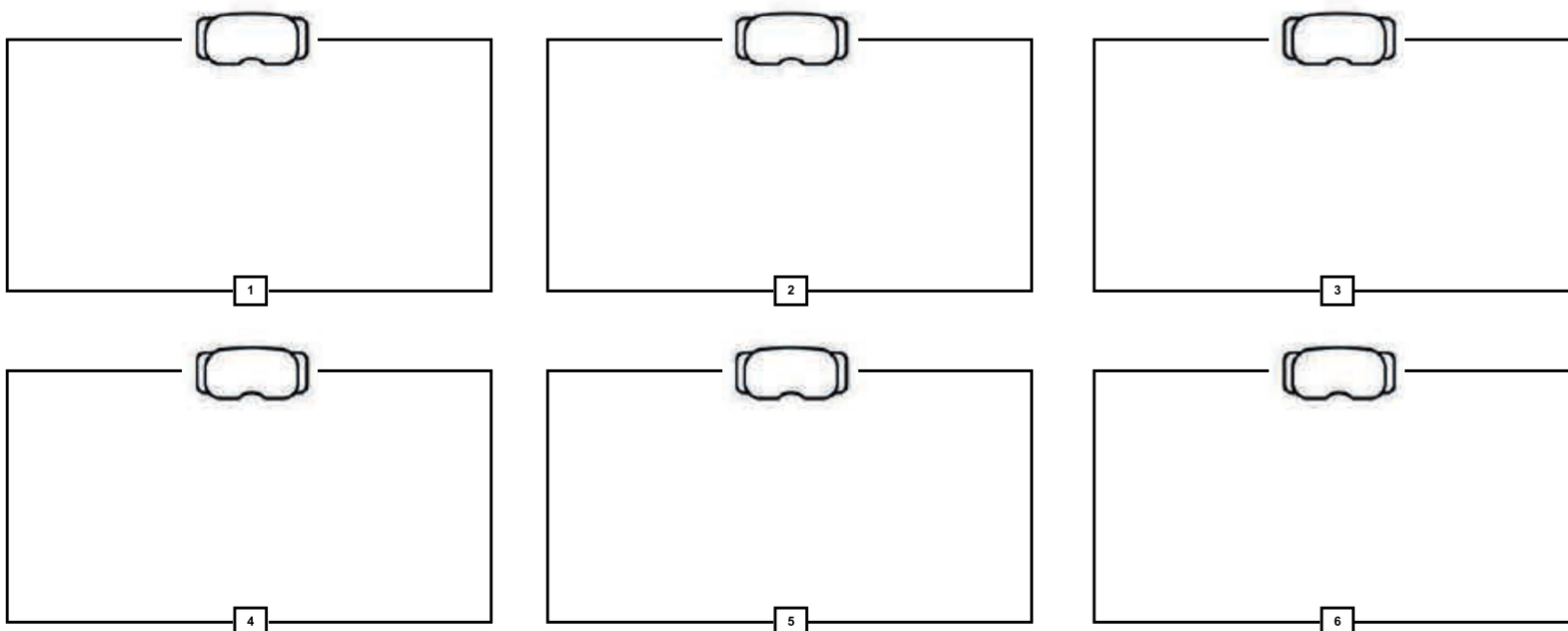
Emotionale Erfahrung

Welche Emotionen soll die Experience beim Spieler auslösen?
z.B. Spaß, Trauer, Spannung, Überraschung, Gelassenheit, Schock, etc.
Wie unterstützt das die Zielsetzung des Projektes?

Körperliche Erfahrung

Wie immersiv ist die Erfahrung für den Spieler?
Welche Sinne werden angesprochen? Sehen, Riechen, Hören, Tasten, Fühlen?
Nutzt der Spieler Controller oder intuitive Handgesten, um mit der Umgebung zu interagieren?

Storyboard



Installation

Wie sieht der Aufbau der VR Station aus?
Wie wird die Experience den Spielern/Besuchern präsentiert?
Begleitet die Experience eine Ausstellung oder stellt sie eine unabhängige Attraktion dar?
Wie lange soll die Experience ausgestellt werden?
Welche Ressourcen werden für die Installation benötigt? Platz, Personal, etc.?

VR PROJECT CANVAS ERSTELLT VON TIMELEAPVR

© TimeLeapVR

TimeLeapVR ist eine Marke der videoreality GmbH, der Innovations-Agentur für Mixed Reality Projekte.

 **videoreality** www.videoreality.de

TimeLeapVR unterstützt Kultur- und Kunstinstitutionen im digitalen Wandel durch den zielgerichteten Einsatz innovativer AR- und VR Technologien. Ihr plant ein Projekt im Bereich Mixed Reality und benötigt Unterstützung bei der Umsetzung? Wir freuen uns darauf, euch und eure Idee kennenzulernen!

 **TimeLeapVR** www.timeleapvr.de